|  |
| --- |
| ***Nastavna cjelina: 3. Računalno razmišljanje i programiranje***  |
| ***Usvojenost znanja***  | ***Rješavanje problema***  | ***Digitalni sadržaji i suradnja***  |
| ***Dovoljan (2)***  | *Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja.*  Mogućnosti interaktivnog sučelja  Naredbe za ispis izlaznih vrijednosti  Primjena matematičkih operatora  Naredbe za crtanje  | *Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške.*  *stvara algoritam za rješavanje jednostavnoga zadatka, provjerava ispravnost algoritma, otkriva i popravlja pogreške*  | *Prisjeća se mogućnosti programskog jezika i načina rada.*  |
| ***Dobar (3)***  | *Poznaje osnovne pojmove.*  *Naredbe za uređivanje i ispis izlaznih vrijednosti*  Primjena matematičkih operatora  Varijable u programu  Jednostavno grananje  Struktura ponavljanja  Kornjačina grafika  | *Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.*  *stvara algoritam za rješavanje jednostavnoga zadatka koristeći matematičke operatore te jednostavnu strukturu grananja, provjerava ispravnost algoritma, otkriva i popravlja pogreške*  | *Osmišljava plan izrade jednostavnog digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova uz pomoć te uočava i ispravlja pogreške.*  |
| ***Vrlo dobar (4)***  | *Poznaje sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima.*  Jednostavno grananje  Struktura ponavljanja  Odluke i petlje  Kornjačina grafika  Struktura ponavljanja  | *Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške.*  *stvara algoritam za rješavanje jednostavnoga zadatka grananja, i ponavljanja, provjerava ispravnost algoritma, otkriva i popravlja pogreške*  | *Osmišljava plan izrade digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova.*  |
| ***Odličan (5)***  | *Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima.*  Jednostavno grananje  Složeno grananje  Struktura ponavljanja  Odluke i petlje  Kornjačina grafika  | *Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Proučava, primjenjuje i prilagođava algoritam zadanom problemu.* *Pronalazi slične probleme na koje se odabrani algoritam može primijeniti i utvrđuje važna obilježja algoritma grananja i ponavljanja. Primjenjuje kreativno naredbe kornjačine grafike*  | *Samostalno i kreativno osmišljava plan izrade digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova i vrednuje ga .Koristi se programskim alatom za stvaranje programa u kojemu se koristi naredbama grananja i ponavljanja te naredbama kornjačine grafike.*  |