|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Nastavna cjelina: 3. Računalno razmišljanje i programiranje*** | | | | | |
| ***Usvojenost znanja*** | | ***Rješavanje problema*** | | ***Digitalni sadržaji i suradnja*** | |
| ***Dovoljan (2)*** | *Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja.*   Mogućnosti interaktivnog sučelja   Naredbe za ispis izlaznih vrijednosti   Primjena matematičkih operatora   Naredbe za crtanje | | *Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške.*   *stvara algoritam za rješavanje jednostavnoga zadatka, provjerava ispravnost algoritma, otkriva i popravlja pogreške* | | *Prisjeća se mogućnosti programskog jezika i načina rada.* |
| ***Dobar (3)*** | *Poznaje osnovne pojmove.*   *Naredbe za uređivanje i ispis izlaznih vrijednosti*   Primjena matematičkih operatora   Varijable u programu   Jednostavno grananje   Struktura ponavljanja   Kornjačina grafika | | *Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.*   *stvara algoritam za rješavanje jednostavnoga zadatka koristeći matematičke operatore te jednostavnu strukturu grananja, provjerava ispravnost algoritma, otkriva i popravlja pogreške* | | *Osmišljava plan izrade jednostavnog digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova uz pomoć te uočava i ispravlja pogreške.* |
| ***Vrlo dobar (4)*** | *Poznaje sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima.*   Jednostavno grananje   Struktura ponavljanja   Odluke i petlje   Kornjačina grafika   Struktura ponavljanja | | *Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške.*   *stvara algoritam za rješavanje jednostavnoga zadatka grananja, i ponavljanja, provjerava ispravnost algoritma, otkriva i popravlja pogreške* | | *Osmišljava plan izrade digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova.* |
| ***Odličan (5)*** | *Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima.*   Jednostavno grananje   Složeno grananje   Struktura ponavljanja   Odluke i petlje   Kornjačina grafika | | *Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Proučava, primjenjuje i prilagođava algoritam zadanom problemu.*  *Pronalazi slične probleme na koje se odabrani algoritam može primijeniti i utvrđuje važna obilježja algoritma grananja i ponavljanja. Primjenjuje kreativno naredbe kornjačine grafike* | | *Samostalno i kreativno osmišljava plan izrade digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova i vrednuje ga .Koristi se programskim alatom za stvaranje programa u kojemu se koristi naredbama grananja i ponavljanja te naredbama kornjačine grafike.* |